

**Bouvier Erwan**

**Réaud Quentin**

## **Rapport auto-apprentissage 14/02/2012**

- **Objectif :**

Le but de cette séance est d'établir un objectif à long terme pour l'espagnol. Créer un jeu de société avec lequel on pourra jouer à plusieurs.

- **Ressources :**

Nos cerveaux et feuilles.

- **Activité :**

Nous voulions effectuer une activité qui nous prenne plusieurs séances à réaliser. Nous avons alors décidé de faire un jeu qui ressemble au jeu TV de france2 : « Tout le monde veut prendre sa place ». Nous avons commencé à établir les premières questions qui portent sur de la culture générale (musique, film, histoire, géo...). Pour que le jeu soit bien fait il nous faut encore en faire au moins une centaine.

Pour établir les différentes questions nous choissions déjà un thème, si la question nous venait directement nous l'écrivions ou la disions à l'oral mais quand Erwan avait du mal à l'exprimer il demandait à Quentin de l'aider. Quand l'inverse se produisait Quentin cherchait sur le net ou dans le dico pour mettre des mots sur ses idées ce qui permettait à Erwan d'enrichir sa connaissance de la langue.

- **Evaluation :**

C'était difficile de ne pas exprimer les questions qui nous venaient en français. Il fallait nous forcer. Avant de commencer nous pensions que la difficulté principale serait de parler entre nous en espagnol de par la différence de nos niveaux, mais finalement nous trouvions des façons pour se faire comprendre (gestes, autres mots...)

- **Conclusion :**

La prochaine fois nous continuerons à construire les questions et peut être à passer à la phase deux du jeu. Nous voulons à l'avenir mettre en place ce jeu dans la promo et l'animer.

- **Question :**

Quelles sont les façons d'oublier le français, à l'oral, dans une langue où nous ne sommes pas forcément très à l'aise.